



BASES PARA CONCURSO DE PROYECTOS 2013 - II

La Facultad de Ingeniería, Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Privada de Tacna, convoca a todos los estudiantes de la EPIS al "II CONCURSO DE PROYECTOS 2013-II".

INTRODUCCION

La Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas, se ha caracterizado por formar profesionales capaces de proponer soluciones informáticas de software y hardware que permitan el desarrollo de las organizaciones a través de la creación de valor y la mejora continua de sus operaciones para apoyar en la toma de decisiones.

En tal sentido se realizará el II CONCURSO DE PROYECTOS 2013 – II en donde los estudiantes tendrán la oportunidad de poner en práctica sus conocimientos teóricos adquiridos en su formación de los diferentes cursos desarrollados en el presente ciclo 2013-II.

OBJETIVOS:

- El objetivo de este concurso es promover la habilidad, capacidad y creatividad para resolver problemas y obtener resultados mediante el uso de herramientas de programación y TI por los de estudiantes de la carrera.
- Incentivar la investigación científica y tecnológica en la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas.
- Estimular el trabajo, en el ámbito de la cooperación y trabajo en equipo de los futuros ingenieros de sistemas
- Fomentar el desarrollo de trabajos, poniendo especial énfasis en las aplicaciones que contribuyan en la solución de problemas propios de la realidad.

RESPONSABLES:

Cada docente de los cursos que participan en el concurso de Proyectos, deberá seleccionar dos proyectos por curso e inscribirlo ante los docentes encargados del Concurso . Ing° Tito Ale Nieto Ing° Minelly Martinez Peñaloza



PARTICIPACIÓN:

Se contempla la participación de los autores dentro de la siguiente categoría:

CATEGORIA A: Desarrollo de Aplicaciones

Estudiantes matriculados en los Ciclos I al V

CATEGORIA B:

Desarrollo de Software

Proyectos de SI/TI

Estudiantes matriculados en los Ciclos VI al X

REQUISITOS:

- Podrán participar todos los alumnos matriculados e inscritos en el presente Ciclo 2013 – II de la Carrera Profesional.
- Los concursantes podrán participar en equipo, con un máximo de 4 y un mínimo de dos estudiantes respectivamente.
- Los proyectos deberán ser fundamentalmente de naturaleza innovadora, presentar soluciones creativas a problemas reales o contribuciones importantes a soluciones de un problema
- Se aceptarán los proyectos que hayan participado anteriormente en otros concursos o eventos similares y que no hayan salido ganadores en el primer o segundo. Para tal fin, estos proyectos deberán presentar nuevos desarrollos de investigación que serán sustentados con claridad en la presentación del resumen.
- Los miembros del jurado calificador se abstendrán de participar como tales en caso de ser asesores de algún proyecto presentado en el concurso.

ETAPAS DEL CONCURSO

El Concurso de Proyectos está dividido en tres etapas:

Primera etapa: Convocatoria y recepción de los de proyectos propuestos.

- La comisión determinará la fecha de convocatoria y el cronograma de actividades.
- Participan en el concurso únicamente los proyectos remitidos dentro de los plazos establecidos en la convocatoria.

Segunda etapa: Evaluación de los proyectos propuestos.

- Los proyectos serán evaluadas por el docente del curso



- Los resultados del proceso de evaluación serán publicados en la página Web de la Escuela en la fecha establecida por el cronograma de actividades. Adicionalmente se notificará a los autores de cada trabajo seleccionado, a través de sus correos electrónicos.
- Los equipos de proyectos que hayan sido calificados como: SELECCIONADO, deberán confirmar su participación vía correo electrónico hasta la fecha indicada en el Cronograma de Actividades.

Tercera etapa: Exposición de los proyectos

- Los responsables de los proyectos seleccionados deberán enviar hasta la fecha especificada en el Cronograma de Actividades, las versiones de los proyectos finales.
- La programación para la exposición de los proyectos se dará a conocer a los estudiantes en la fecha establecida en el cronograma de actividades.
- Se otorgará el 1er. y 2do. Puesto así como un reconocimiento en cada categoría, a aquellos proyectos que obtengan mayores puntajes.
- Los proyectos ganadores en cada disciplina serán premiados en la ceremonia de fin de ciclo

TEMÁTICA

La temática que podrán abordar los proyectos que se presenten al concurso deberán ser en base a los perfiles de las carreras profesionales los cuales están dividido en dos categorías:

CATEGORIA A: Cursos correspondientes del I al V Ciclo

- Programación II
- Programación III
- Programación orientada a objetos
- Introducción al desarrollo Web
- Diseño y modelamiento virtual

CATEGORIA B: Cursos correspondientes del VI al X Ciclo

- Construcción de Software II
- Programación Web I
- Programación Web II
- Aplicaciones Móviles I
- Taller de Redes e infraestructura de TI



JURADO

Los proyectos presentados serán calificados por un jurado compuesto por tres miembros, especialistas en los temas del concurso y que ejerzan la docencia en la Universidad o desempeñen puestos de responsabilidad en empresas vinculadas a las diversas disciplinas, materia del concurso.

Los miembros del jurado calificarán, individualmente, los proyectos en fichas de evaluación preparadas a tal fin, las mismas que deberán, entregar al término de la exposición, para su recepción por los encargados del concurso de proyectos.

CALIFICACION

Luego de concluidas las exposiciones, el jurado calificador se reunirá para el cálculo de los puntajes finales de cada trabajo, y determinará, de acuerdo con estos resultados, a los ganadores del concurso.

La calificación de los proyectos se hará luego de la exposición de los concursantes, quienes harán uso de distintos medios de presentación y de los equipos que posibiliten la demostración de los resultados obtenidos.

Los criterios de evaluación serán los siguientes:

| PUNTAJE | CRITERIOS DE EVALUACION |
|-----------|---|
| 4 puntos | Solución de Problemas de Ingeniería : Resolución o implementación de una solución a uno o varios problemas |
| 3 puntos | Diseño de Interfaces y Usabilidad del Proyecto: grado de facilidad con que una aplicación, se adapta a sus usuarios (incluso a usuarios con capacidades disminuidas. |
| 4 puntos | Seguridad : La aplicación cuenta con restricciones de seguridad |
| 2 puntos | Trabajo en Equipo y comunicación: Integración del grupo de trabajo |
| 4 puntos | Desarrolla e Despliegue del proyecto: La aplicación funcione en un entorno distribuido y que se despliegue para su utilización |
| 2 puntos | Informe documentado: Que la resolución al problema planteado esté respaldado por concepto teórico que se aplicaron en su solución de acuerdo a la especialidad de cada perfil. |
| 1 punto | Respuestas a las preguntas del jurado |
| 20 puntos | TOTAL |



- En caso de cualquier controversia que surja del resultado del concurso o de ambigüedades o empates, intervendrá el jurado calificador y el Director de la escuela de ingeniería de sistemas
- El veredicto del jurado será inapelable.
- La calificación final será el promedio de la calificación de los miembros del jurado, siendo la misma inapelable.
- Los resultados del concurso serán dados a al finalizar la exposición de todos los proyectos del concurso

NOTA: Cualquier situación no prevista en estas bases será resuelta por el Jurado Calificador.

ORGANIZACIÓN DEL CONCURSO

1. La convocatoria se realizara a partir del 22 de Octubre del 2013, mediante publicidad en la página Web de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas y afiches
2. Los proyectos SELECCIONADOS se deberán inscribir desde el 25 de Octubre al 30 de Octubre hasta las 12:00 p.m. según formato que aparece en el anexo 1
3. La Exposición de Proyectos se realizara el día 30 de Octubre del 2013 a 17:00 horas en el Auditorio de FAING. Cada equipo participante deberá preparar un informe final, según formato que aparece en el anexo 2
4. El tiempo máximo de espera a la llegada de uno de los participantes del concurso será de 5 minutos, en caso de no llegar en el tiempo establecido será retirado automáticamente del concurso.
5. Los trabajos se sustentarán en tiempo máximo de 20 minutos, frente a un jurado calificador que evaluará y asignará una nota sobre 20 puntos.
6. Si un equipo obtiene la misma calificación que otro, el que resolvió un problema con mayor grado de dificultad tendrá un mérito mayor que aquel que resolvió un problema con menor dificultad.

DISTINCIONES/PREMIOS:

Se proclamará **GANADOR** al trabajo que haya acumulado el mayor puntaje de calificación en cada una de las categorías mencionadas.



La entrega de premios se realizara al 1er. Puesto y al 2do. Puesto de cada Categoría, cuyo **PREMIO** será otorgado por la comisión organizadora.

Todos Los participantes que cumplan con la exposición oral de sus trabajos, recibirán un diploma de participación en el concurso.

Los premios serán entregados durante la ceremonia de fin de ciclo.

DISPOSICIONES FINALES

La Comisión del Concurso de Proyectos se reserva la potestad de tomar la decisión de dar solución a cualquier caso no contemplado en la presenta Base de Concurso de Proyectos 2013- II.

CRONOGRAMA DEL CONCURSO DE PROYECTOS 2013 -II

| ETAPA | ACTIVIDAD | FECHA |
|-------|--|--|
| I | Convocatoria | 22/10/2013 al 06/11/2013 |
| | Inscripciones | 28/10/2013 al 06/11/2013 a la 12:00 p.m. |
| II | Entrega de Informes Finales | 28/10/2013 al 06/11/2013 a la 12:00 p.m. |
| | Publicación del calendario de exposición | 06/11/2013 a 13:00 horas |
| III | Exposición y Evaluación de los Proyectos | 06/11/2013 a 16:00 horas |
| | Premiación de Ganadores | 08/11/2013 |

LA COMISION ORGANIZADORA DEL CONCURSO DE PROYECTOS 2013- II



ANEXO 01 FORMATO DE INSCRIPCION

| I.- NOMBRE DE LA ASIGNATURA: | | | |
|-------------------------------------|--------------|----------------------------|--------------|
| II.- TITULO DEL PROYECTO | | | |
| III.- DATOS DEL EQUIPO | | Nombres del Equipo: | |
| Número de integrantes: | | | |
| Código | Ciclo | Apellidos y Nombres | Email |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| Asesor: | | | |



ANEXO 2 ESTRUCTURA RECOMENDADA PARA EL INFORME FINAL

1. Antecedentes o Introducción
2. Planteamiento del problema
 - 2.1. Enunciado descriptivo
 - 2.2. Justificación y alcance
3. Delimitación de objetivos
 - 3.1. Objetivo general
 - 3.2. Objetivos específicos.
4. Referentes teóricos
 - 4.2. Conceptos del marco teórico
5. Diseño de la investigación:
 - 5.1 Metodología, estrategia, técnicas usadas en el desarrollo de la investigación
 - 5.2 Tecnologías de información y comunicación.
6. Cronograma: personas, tiempo y otros recursos
7. Recomendaciones y conclusiones
(Comentar dificultades y retos durante la investigación del equipo de trabajo)
8. Bibliografía