



**IX CONCURSO DE PROYECTOS**  
**SEMESTRE ACADÉMICO 2016 – II**  
**Lunes 05 de Diciembre 2016**

La Escuela Profesional de Ingeniería en Sistemas Facultad de Ingeniería de la Universidad Privada de Tacna, convoca a todos los estudiantes de la EPIS al “IX CONCURSO DE PROYECTOS – EPIS 2016-II”.

**FINALIDAD DEL CONCURSO**

La finalidad del IX Concurso de Proyectos, es fomentar la investigación y la generación de nuevas ideas mediante la elaboración de proyectos desarrollados en los diferentes cursos de la carrera que den solución a problemas de la realidad empresarial y social.

**OBJETIVOS:**

- Fomentar la creatividad y competitividad en materia de proyectos de desarrollo de tecnologías de información y comunicaciones encontrando aplicaciones que brinden soluciones innovadoras a las necesidades de nuestra realidad social.
- Promover las buenas prácticas en materia de gestión de proyectos (aplicaciones de software, redes, base de datos, entre otros) de alta calidad.
- Fomentar el trabajo en equipo entre estudiantes al adquirir la responsabilidad sacar adelante un proyecto.

**ORGANIZACIÓN:**

La Comisión Organizadora, es la encargada de los aspectos organizativos, junto a la



elección del Jurado Calificador, quienes se encargan de llevar a cabo el proceso de evaluación y puntuación de los proyectos presentados en el concurso.

La Comisión Organizadora está conformada por docentes de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas cuyos nombres se muestran a continuación:

- Ing. Tito Ale Nieto
- Ing. Henry Chaiña Condori
- Ing. Enrique Lanchipa Valencia
- Ing. Liliana Vega Bernal
- Ing. Haydee Sisa Yataco

### **PARTICIPACIÓN:**

Equipos de estudiantes de la EPIS que han desarrollado proyectos como parte de alguno de los cursos del Plan de Estudios o como parte de actividades extra-académicas.

Los proyectos se agruparán en categorías según el semestre académico al que pertenece el curso. Categorías:

- **CATEGORÍA A:** Primero al Cuarto Ciclo
  - Programación I
  - Estructura de datos y algoritmos
  - Programación orientada a objetos
  - Introducción al desarrollo Web
  - Diseño y modelamiento virtual
  
- **CATEGORÍA B:** Quinto al Séptimo ciclo.
  - Diseño de base de datos
  - Programación II
  - Programación III
  - Interacción y Diseño de interfaces



- Desarrollo de Aplicaciones Web I
  - Soluciones Móviles I
  - Base de Datos II
  - Gestión de Proyectos de TI
- **CATEGORÍA C:** Octavo a Décimo ciclo.
- Inteligencia de Negocios
  - Desarrollo de Aplicaciones Web II
  - Construcción de Software I
  - Gestión de la configuración y Administración de software
  - Proyecto de Tesis
  - Construcción de Software II
  - Sistema de Información de banca y finanzas

Los estudiantes que deseen participar con un tema de proyecto libre estarán ubicados dentro una de las tres categorías previa evaluación del comité organizador.

## **INSCRIPCIONES**

Las inscripciones se realizarán en la dirección de la escuela llenado la ficha de inscripción (ver anexo 01). La ficha de inscripción se puede descargar de la página web de acreditación EPIS:

<http://epis.upt.edu.pe/acreditacion/>

El cierre de inscripciones es el Viernes 02 de Diciembre del 2016 a las 20:00 horas.

## **TEMÁTICA**



La temática que podrán abordar los proyectos que se presenten al concurso deberá ser en base a los dominios de aplicación de la carrera, y son los siguientes:

- Banca y Finanzas
- Educación
- Salud
- Negocios (Recursos Humanos, Compras y Ventas, Control de Inventarios, y Gestión)

### **JURADO**

Los proyectos serán valorados por un **Jurado** formado por tres miembros, docente de la EPIS y profesionales que desempeñen puestos de responsabilidad en empresas vinculadas a las diversas disciplinas, materia del concurso. Los miembros del jurado calificarán, individualmente, los proyectos en fichas de evaluación preparadas a tal fin, las mismas que deberán, entregar al término de la exposición, para su recepción por los encargados del concurso de proyectos.

### **CRITERIOS DE CALIFICACIÓN**

Los proyectos se evaluarán según un conjunto de criterios, cada uno con un rango de valorización asignado:

<b>Criterios de Evaluación</b>	<b>Rango de valorización de los criterios: [1-5]</b>
Creatividad	
Diseño	1: Nulo
Aplicación práctica	2: Bajo
Complejidad técnica	3: Medio
Uso de herramientas tecnológicas	4: Alto
Grado de explicación del participante	5: Muy Alto



- 
- La calificación final será el promedio de la calificación de los miembros del jurado, siendo la misma inapelable.
  - Si un equipo obtiene la misma calificación que otro, el que resolvió un problema con mayor grado de dificultad tendrá un mérito mayor que aquel que resolvió un problema con menor dificultad.
  - En caso de cualquier controversia que surja del resultado del concurso o de ambigüedades o empates, intervendrá el jurado calificador y el Director de la Escuela de Ingeniería de Sistemas.
  - El veredicto del jurado será inapelable.



## DESCALIFICACIÓN

La organización se reserva el derecho a tomar las medidas oportunas y/o a descalificar, previo aviso, aquellos participantes y/o proyectos que incumplan algún punto de las bases durante el transcurso del concurso.

## ORGANIZACIÓN DEL CONCURSO

1. La **convocatoria** se realizará a partir del 02 de Noviembre del 2016, mediante publicidad en la página Web de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas y afiches.
2. Los estudiantes interesados deberán **inscribirse a partir** del 02 de Noviembre del 2016, hasta las 20:00 horas del día 02 de diciembre 2016, según formato que aparece en el Anexo 1. Además deberán **presentar la siguiente información**, en un CD en el Dirección de la Escuela.
  - a) Diseño del DÍPTICO, con mayor explicación del proyecto.
  - b) Archivo PPT máximo con 08 a 10 diapositivas
  - c) Producto final del proyecto (formato de Anexo 2).
3. El lunes 05 de diciembre a las 11:00 a.m. se **publicará el orden de presentación** de cada proyecto para el Concurso. La **Exposición de Proyectos** se realizará a las 16:30 horas en el Auditorio de FAING.

El tiempo asignado para la presentación es de 20 minutos: 15 minutos de exposición y 5 minutos de preguntas. En caso el grupo exceda el tiempo de presentación se le descontará 1 punto del promedio de los jurados. La presentación se realizará usando Power Point donde se exhibirán los aspectos técnicos y los resultados del proyecto. Deberán mostrarse los aplicativos de software utilizados, así como las fotos, videos y animaciones que demuestren el trabajo realizado. La presentación será realizada no más de 03 estudiantes pero las preguntas del jurado



podrán ser respondidas por cualquier miembro del equipo. Cada equipo debe estar compuesto como mínimo por 02 estudiantes y como máximo por 04; casos excepcionales deberán ser consultados a la Comisión de Organizadora. Cada equipo debe presentarse puntualmente a la hora asignada. El tiempo máximo de espera a la llegada de uno de los participantes del concurso será de 3 minutos antes de su presentación, en caso de no llegar en el tiempo establecido será retirado automáticamente del concurso. Todos los miembros del equipo deben presentarse con traje formal.

4. Finalizando el concurso la comisión organizadora dará a conocer los **resultados**.

#### **DISTINCIONES/PREMIOS:**

Se proclamará **GANADOR** el mismo día del concurso al proyecto que haya acumulado el mayor puntaje de calificación en cada una de las categorías mencionadas.

La entrega de premios se realizará al 1er. Puesto de cada Categoría, cuyo **PREMIO** será otorgado por la comisión organizadora durante la ceremonia de premiación.

Todos los participantes que cumplan con la presentación de sus trabajos, recibirán un diploma de participación en el concurso.

#### **DISPOSICIONES FINALES**

La Comisión del Concurso de Proyectos se reserva la potestad de tomar la decisión de dar solución a cualquier caso no contemplado en las presentes Bases del IX Concurso de Proyectos 2016-II.

**LA COMISIÓN ORGANIZADORA**



## IX CONCURSO DE PROYECTOS 2016-II

### ANEXO 1

#### Ficha de Inscripción

<b>Título del proyecto</b>			
<b>Información del curso</b>			
<b>Ciclo</b>	<b>Código</b>	<b>Nombre</b>	
<b>Docente Asesor</b>			
<b>Información de los estudiantes</b>			
<b>Nombre</b>		<b>Correo electrónico</b>	<b>Celular</b>
<b>Categoría</b>	1 al 4 ciclo <input type="checkbox"/>	5 a 7 ciclo <input type="checkbox"/>	8 a 10 ciclo <input type="checkbox"/>

Fecha de Inscripción: \_\_\_\_\_ Firma del docente: \_\_\_\_\_

Enviar ficha de inscripción a: [upt\\_sistemas@yahoo.es](mailto:upt_sistemas@yahoo.es) hasta el 02/12/2016

Exposición de proyectos: 05 de Diciembre



## **IX CONCURSO DE PROYECTOS 2016-II**

### **ANEXO 2**

#### **ESTRUCTURA DEL RECOMENDADA PARA EL INFORME FINAL**

Resumen (de 10 a 15 líneas)

Abstract

1. Antecedentes o introducción
2. Planteamiento del problema
  - 2.1. Enunciado del problema
  - 2.2. Justificación y alcance
3. Objetivos
  - 3.1. General
  - 3.2. Específicos
4. Referentes teóricos
5. Desarrollo de la propuesta
  - 5.1. Metodología, técnicas usadas
  - 5.2. Tecnología de información
6. Cronograma (personas, tiempo, otros recursos)
7. Recomendaciones y conclusiones (comentar dificultades y retos en el desarrollo del trabajo)
8. Bibliografía
9. Anexo (Se deberán adjuntar de 03 ó 04 imágenes de su proyecto)