



BASES PARA CONCURSO DE PROYECTOS 2014 – I

La Facultad de Ingeniería, Escuela Profesional de Ingeniería en Sistemas de la Universidad Privada de Tacna, convoca a todos los estudiantes de la EPIS al “ IV CONCURSO DE PROYECTOS”.

INTRODUCCION

La Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas, se ha caracterizado por formar profesionales capaces de proponer soluciones de software y TI que permitan el desarrollo de las organizaciones a través de la creación de valor y la mejora continua de sus operaciones y toma de decisiones.

En tal sentido se realizará el IV CONCURSO DE PROYECTOS 2014 -I en donde los estudiantes tendrán la oportunidad de poner en práctica sus conocimientos teóricos adquiridos en su formación en los diferentes cursos desarrollados en el presente ciclo.

OBJETIVOS:

- El objetivo de este concurso es promover la habilidad, capacidad y creatividad para resolver problemas y obtener resultados mediante el uso de herramientas de programación y TI por parte de estudiantes de la carrera.
- Incentivar la investigación científica y tecnológica en la universidad.
- Estimular el trabajo, en el ámbito de la cooperación de los futuros ingenieros de sistemas
- Fomentar el desarrollo de trabajos, poniendo especial énfasis en las aplicaciones que contribuyan en la solución de problemas propios de la realidad.

RESPONSABLES:

Cada docente de los cursos que participan en el concurso de Proyectos, deberá seleccionar dos proyectos por curso e inscribirlo ante los docentes del Comité Organizador conformado por:

Ing° Tito Ale Nieto



Ing° Enrique Lanchipa Valencia
Ing° Henry Chaiña Condori
Ing° Haydee Sisa Yataco
Ing° Minelly Martinez Peñaloza

PARTICIPACIÓN:

Se contempla la participación de los autores dentro de la siguiente categoría:

CATEGORIA A: Estudiantes matriculados en los ciclos I al V

CATEGORIA B: Estudiantes matriculados en los ciclos VI al X

CATEGORIA C: Libre - Estudiantes matriculados en los ciclos del V al X

REQUISITOS:

- Podrán participar todos los alumnos matriculados e inscritos en el presente Ciclo 2014- I. de la Carrera Profesional.
- Los concursantes podrán participar en equipo, con un máximo de 4 y un mínimo de dos estudiantes respectivamente.
- Los proyectos deberán ser fundamentalmente de naturaleza innovadora, presentar soluciones creativas a problemas reales o contribuciones importantes a soluciones de un problema
- Se aceptarán los proyectos que hayan participado anteriormente en otros concursos o eventos similares y que no hayan salido ganadores en el primer o segundo. Para tal fin, estos proyectos deberán presentar nuevos desarrollos de investigación que serán sustentados con claridad en la presentación del resumen.
- Los miembros del jurado calificador se abstendrán de participar como tales en caso de ser asesores de algún proyecto presentado en el concurso.

ETAPAS DEL CONCURSO

El Concurso de Proyectos está dividido en tres etapas:

Primera etapa: Convocatoria y recepción de los de proyectos propuestos.

- La comisión determinará la fecha de convocatoria y el cronograma de actividades.
- Participan en el concurso únicamente los proyectos remitidos dentro de los plazos establecidos en la convocatoria.

Segunda etapa: Evaluación de los proyectos propuestos.

- Los proyectos serán evaluadas por el docente del curso



- Los resultados del proceso de evaluación serán publicados en la página Web de la Escuela en la fecha establecida por el cronograma de actividades. Adicionalmente se notificará a los autores de cada trabajo seleccionado, a través de sus correos electrónicos.
- Los equipos de proyectos que hayan sido calificados como: SELECCIONADO, deberán confirmar su participación vía correo electrónico hasta la fecha indicada en el Cronograma de Actividades.

Tercera etapa: Exposición de los proyectos

- Los responsables de los proyectos seleccionados deberán enviar hasta la fecha especificada en el Cronograma de Actividades, las versiones de los proyectos finales.
- La programación para la exposición de los proyectos se dará a conocer a los estudiantes en la fecha establecida en el cronograma de actividades.
- Se otorgará premios solo a los ganadores de cada categoría con el 1er. Puesto.
- Los proyectos ganadores de cada categoría serán premiados en la ceremonia de fin de ciclo

TEMÁTICA

La temática que podrán abordar los proyectos que se presenten al concurso deberá ser en base a los perfiles profesionales de la carrera.

- Desarrollador de sistemas de información
- Administrador de Base de Datos
- Administrador de redes, Telecomunicaciones e Infraestructura de TI
- Gestión de Proyectos de Sistemas de Información

los cuales están dividido en tres categorías

CATEGORIA A: Cursos correspondientes del I al V Ciclo

- Programación I
- Programación II
- Programación orientada a objetos
- Introducción al desarrollo Web
- Diseño y modelamiento virtual
- Programación III

CATEGORIA B: Cursos correspondientes del VI al X Ciclo

- Programación Web I



- Aplicaciones Móviles I
- Gestión de proyectos
- Construcción de software I
- Construcción de software II
- Programación web II
- Tesis II

CATEGORIA C: Libre.- Podrán presentarse todos los estudiantes matriculados en los ciclos del V al X respectivamente.

JURADO

Los proyectos presentados serán calificados por un jurado compuesto por tres miembros, especialistas en los temas del concurso y que ejerzan la docencia en la Universidad o desempeñen puestos de responsabilidad en empresas vinculadas a las diversas disciplinas, materia del concurso.

Los miembros del jurado calificarán, individualmente, los proyectos en fichas de evaluación preparadas a tal fin, las mismas que deberán, entregar al término de la exposición, para su recepción por los encargados del concurso de proyectos.

CALIFICACION

Luego de concluidas las exposiciones, el jurado calificador se reunirá para el cálculo de los puntajes finales de cada trabajo, y determinará, de acuerdo con estos resultados, a los ganadores del concurso.

La calificación de los proyectos se hará luego de la exposición de los concursantes, quienes harán uso de distintos medios de presentación y de los equipos que posibiliten la demostración de los resultados obtenidos.

Los criterios de evaluación serán los siguientes:

PUNTAJE	CRITERIOS DE EVALUACION
20 puntos	Resolución del problema planteado: Resolución o implementación de una solución a uno o varios problemas
10 puntos	Diseño de la Aplicación: Diseño de interfaces , Módulos, Planos, Diagramas, etc.
20 puntos	Funcionalidad y Despliegue de la Aplicación
10 puntos	Usabilidad del Proyecto: grado de facilidad con que la aplicación, se adapta a sus usuarios.
10 puntos	Seguridad : La aplicación cuenta con restricciones de seguridad



20 puntos	Comunicación y Sustento teórico: Que la resolución al problema planteado esté respaldado por concepto teórico que se aplicaron en su solución de acuerdo a la especialidad de cada perfil. La exposición debe ser clara, precisa y debe tener un desenvolvimiento adecuado del participante.
10 puntos	Innovación y creatividad: Que tan innovador, creativo es la aplicación y el uso de nuevas tecnologías y/o herramientas
100 puntos	TOTAL

- En caso de cualquier controversia que surja del resultado del concurso o de ambigüedades o empates, intervendrá el jurado calificador y el Director de la escuela de ingeniería de sistemas
- El veredicto del jurado será inapelable.
- La calificación final será el promedio de la calificación de los miembros del jurado, siendo la misma inapelable.
- Los resultados del concurso serán dados a al finalizar la exposición de todos los proyectos del concurso

NOTA: Cualquier situación no prevista en estas bases será resuelta por el Jurado Calificador.

ORGANIZACIÓN DEL CONCURSO

1. La convocatoria se realizara a partir del 15 de Setiembre del 2014, mediante publicidad en la página Web de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas y afiches
2. Los proyectos SELECCIONADOS se deberán inscribir en el periodo del 15 de Setiembre al 22 de Setiembre, hasta las 12:00 p.m. según formato que aparece en el anexo 1
3. La Exposición de Proyectos se realizara el día 23 de Setiembre a 17:00 horas en el Auditorio de FAING. Cada equipo participante deberá preparar



un informe final, según formato que aparece en el anexo 2, en físico y DIGITAL

4. El tiempo máximo de espera a la llegada de uno de los participantes del concurso será de 5 minutos, en caso de no llegar en el tiempo establecido será retirado automáticamente del concurso.
5. Los trabajos se sustentarán en tiempo máximo de 20 minutos, frente a un jurado calificador que evaluará y asignará una nota sobre 100 puntos.
6. Si un equipo la misma calificación que otro, el que resolvió un problema con mayor grado de dificultad tendrá un mérito mayor que aquel que resolvió un problema con menor dificultad.

DISTINCIONES/PREMIOS:

Se proclamará **GANADOR** al trabajo que haya acumulado el mayor puntaje de calificación en cada una de las categorías mencionadas.

La entrega de premios se realizara al 1er. Puesto de cada Categoría, cuyo **PREMIO** será otorgado por la comisión organizadora.

Todos Los participantes que cumplan con la exposición oral de sus trabajos, recibirán un diploma de participación en el concurso.

Los premios serán entregados al término del concurso

DISPOSICIONES FINALES

La Comisión del Concurso de Proyectos se reserva la potestad de tomar la decisión de dar solución a cualquier caso no contemplado en la presenta Base de Concurso de Proyectos 2014-I

CRONOGRAMA DEL CONCURSO DE PROYECTOS 2014-I

ETAPA	ACTIVIDAD	FECHA
I	Convocatoria	15/09/2014 al 22/09/2014
	Inscripciones	15/09/2014 al 22/09/2014 a la 12:00 p.m.
	Entrega de Informes Finales, con	18/09/2014 al 23/09/2014 a la



II	CD	12:00 p.m.
	Publicación del calendario de exposición	23/09/2014 a 13:00 horas
III	Exposición y Evaluación de los Proyectos	23/09/2014 a 17:00 horas
	Premiación de Ganadores	23/09/2014 al termino del concurso

LA COMISION ORGANIZADORA DEL CONCURSO DE PROYECTOS 2014-I

ANEXO 01 FORMATO DE INSCRIPCION

I.- NOMBRE DE LA ASIGNATURA:			
II.- TITULO DEL PROYECTO			
III.- DATOS DEL EQUIPO		Nombres del Equipo:	
Número de integrantes:			
Código	Ciclo	Apellidos y Nombres	Email
Asesor:			



ANEXO 2 ESTRUCTURA RECOMENDADA PARA EL INFORME FINAL

1. Antecedentes o Introducción
2. Planteamiento del problema
 - 2.1. Enunciado descriptivo
 - 2.2. Justificación y alcance
3. Delimitación de objetivos
 - 3.1. Objetivo general
 - 3.2. Objetivos específicos.
4. Referentes teóricos
 - 4.2. Conceptos del marco teórico
5. Diseño de la investigación:
 - 5.1 Metodología, estrategia, técnicas usadas en el desarrollo de la investigación
 - 5.2 Tecnologías de información y comunicación.
6. Cronograma: personas, tiempo y otros recursos
7. Recomendaciones y conclusiones
(Comentar dificultades y retos durante la investigación del equipo de trabajo)
8. Bibliografía